# Wyższa Szkoła Przedsiębiorczości i Administracji w LublinieWyższa Szkoła Przedsiębiorczości i Administracji w Lublinie

Kierunek: Informatyka

Specjalność: Projektowanie i eksploatacja systemów informatycznych

Tryb studiów: **niestacjonarny**

Poziom studiów: **I stopnia**

**Aplikacja webowa z wykorzystaniem biblioteki React**

Web application using the React library

Autor: **Damian Marek Jamróz**Nr albumu: **60192**  
Promotor: **dr inż. Sylwester Korga**

**Oświadczenie kierującego pracą.**

Oświadczam, iż niniejsza praca została przygotowana pod moim kierunkiem i stwierdzam, że spełnia ona warunki do przedstawienia jej w postępowaniu o nadanie tytułu zawodowego.

………………………….. …………………………..

(data) (podpis)

**Oświadczenie autora pracy**

Świadomy odpowiedzialności prawnej oświadczam, iż niniejsza praca dyplomowa została napisana przeze mnie samodzielnie nie narusza praw autorskich w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. Nr 24, poz 83 z poźn. zm.) oraz dóbr osobistych chronionych prawem cywilnym dodatkowo nie zawiera treści uzyskanych w sposób niezgodny z obowiązującymi przepisami.

Oświadczam również, że przedstawiona praca nie była wcześniej podmiotem procedur związanych z uzyskaniem tytułu zawodowego w wyższej uczelni.

Ponadto oświadczam, iż niniejsza wersja pracy jest identyczna z załączoną wersją elektroniczną.

………………………….. …………………………..

(data) (podpis)

**Spis treści**

1. Wprowadzenie
2. Technologie
3. Specyfikacja aplikacji

# Wstęp

W tym rodziale przedstawiony zostanie wstęp, cel oraz zakres pracy inżynierskiej.

## 1.1 Wstęp

Współczesny świat jest świadkiem rewolucji cyfrowej, która przekształca sposób, w jaki żyjemy, pracujemy i komunikujemy się. Aplikacje webowe, jako kluczowe narzędzia tej transformacji, odgrywają centralną rolę w codziennym życiu milionów ludzi. Nie są one już tylko prostymi stronami internetowymi, ale zaawansowanymi systemami, które umożliwiają realizację skomplikowanych zadań, dostęp do szerokiej gamy usług i nieograniczoną interakcję społeczną. W tym kontekście, rozwój aplikacji webowych nie jest już tylko kwestią technologiczną, ale staje się elementem kultury współczesnej, wpływającym na kształtowanie nowych modeli biznesowych, edukacyjnych i społecznych.

Wybór biblioteki React do stworzenia aplikacji webowej wynika z potrzeby odpowiedzi na te zmieniające się wymagania. React, będąc jednym z najbardziej innowacyjnych i dynamicznie rozwijających się narzędzi, umożliwia tworzenie aplikacji, które są nie tylko funkcjonalne, ale również estetycznie atrakcyjne i łatwe w obsłudze. Jego architektura oparta na komponentach pozwala na modularne budowanie aplikacji, co przekłada się na lepszą organizację kodu, łatwość w utrzymaniu i możliwość ponownego wykorzystania kodu. To sprawia, że React jest idealnym wyborem dla projektów, które wymagają szybkości, efektywności i elastyczności.

W tej pracy inżynierskiej, poprzez pryzmat biblioteki React, zostanie przedstawione, jak nowoczesne technologie webowe mogą być wykorzystane do tworzenia aplikacji, które nie tylko spełniają swoje podstawowe funkcje, ale również wzbogacają doświadczenia użytkowników i otwierają przed nimi nowe możliwości. Zostanie to osiągnięte poprzez dogłębną analizę możliwości, jakie oferuje React, oraz praktyczne zastosowanie tych możliwości w procesie tworzenia aplikacji webowej.

## 1.2 Cel pracy

Głównym celem niniejszej pracy inżynierskiej jest dogłębne zbadanie i zaprezentowanie możliwości, jakie oferuje biblioteka React w kontekście tworzenia nowoczesnych aplikacji webowych. Praca ta ma na celu nie tylko teoretyczne przedstawienie zalet Reacta, ale również praktyczne wykorzystanie tej biblioteki do zaprojektowania i stworzenia aplikacji, która będzie służyć jako narzędzie do monitorowania rynku kryptoaktywów oraz zarządzania własnym portfolio inwestycyjnym.

W ramach pracy zostanie przeprowadzone porównanie Reacta z innymi popularnymi rozwiązaniami dostępnymi w ekosystemie JavaScript, takimi jak Angular i Vue (czy takie coś powinno być czy nie?). Analiza ta pozwoli na wyciągnięcie wniosków dotyczących specyfiki każdego z tych narzędzi oraz ich przydatności w różnych scenariuszach programistycznych. Szczególny nacisk zostanie położony na aspekty takie jak szybkość tworzenia interfejsów użytkownika, reużywalność komponentów, deklaratywne podejście do budowy aplikacji, jednokierunkowy przepływ danych oraz wszechstronność w integracji z innymi technologiami i API.

Założeniem Reacta, które stanowi o jego wyjątkowości, jest umożliwienie szybkiego i efektywnego tworzenia interfejsów użytkownika, które są zarówno skalowalne, jak i łatwe w utrzymaniu. Biblioteka ta, dzięki swojemu deklaratywnemu charakterowi i jednokierunkowemu przepływowi danych, umożliwia tworzenie aplikacji, które są nie tylko wydajne, ale również zapewniają doskonałe doświadczenia dla użytkowników końcowych. W kontekście rosnącego zainteresowania rynkiem kryptowalut, aplikacja webowa stworzona w ramach tej pracy będzie stanowiła praktyczny przykład wykorzystania Reacta do budowy narzędzia, które nie tylko dostarczy aktualnych informacji o cenach kryptoaktywów, ale również umożliwi użytkownikom zarządzanie ich inwestycjami w sposób intuicyjny i dostosowany do ich indywidualnych potrzeb.

Praca ta ma również na celu podkreślenie znaczenia wyboru odpowiednich narzędzi technologicznych w procesie tworzenia aplikacji webowych, które są coraz bardziej złożone i wymagające. Wybór Reacta jako głównego narzędzia do realizacji projektu nie jest przypadkowy, lecz wynika z jego zdolności do radzenia sobie z wyzwaniami współczesnego programowania webowego oraz z jego rosnącej popularności wśród programistów na całym świecie.

## 1.3 Zakres pracy

Realizacja celów określonych w pracy inżynierskiej wymaga przeprowadzenia szeregu skomplikowanych i wieloetapowych działań. Poniżej przedstawiono poszczególne etapy, które zostaną wykonane w celu osiągnięcia założonego celu:

1. **Przegląd i analiza dostępnych technologii**: Dokładne zbadanie i ocena technologii webowych dostępnych na rynku, z naciskiem na te, które są najbardziej relewantne dla tworzenia aplikacji webowych, w tym bibliotek i frameworków JavaScript.
2. **Charakteryzacja biblioteki React**: Szczegółowy opis architektury, filozofii oraz kluczowych cech Reacta, które przyczyniają się do jego popularności i efektywności w tworzeniu interfejsów użytkownika.
3. **Porównanie Reacta z alternatywnymi rozwiązaniami**: Kontrastowe zestawienie Reacta z innymi frameworkami takimi jak Angular i Vue, pod kątem wydajności, elastyczności, łatwości użycia i wsparcia społeczności. (czy to potrzebne?) Tutaj wizję mam taką że bym wspomniał o tych 2 innych frameworkach i jakichś kilku podstawowych różnicach jakie są zauważalne, myślę że dobrze by się to wkomponowało
4. **Opracowanie wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych aplikacji**: Zdefiniowanie kluczowych funkcji, jakie ma spełniać aplikacja, oraz wymagań niefunkcjonalnych, takich jak wydajność, bezpieczeństwo i skalowalność.
5. **Projektowanie architektury bazy danych**: Stworzenie schematu bazy danych, który będzie efektywnie przechowywał dane niezbędne dla działania aplikacji, z uwzględnieniem najlepszych praktyk w zakresie modelowania danych.
6. **Implementacja backendu aplikacji**: Opracowanie serwera aplikacji, w tym API, które umożliwi komunikację między frontendem a bazą danych, oraz systemu logowania i autoryzacji użytkowników.
7. **Budowa modułu usługowego aplikacji**: Realizacja logiki biznesowej aplikacji, w tym algorytmów odpowiedzialnych za przetwarzanie danych i realizację funkcji aplikacji.
8. **Tworzenie interfejsu użytkownika**: Projektowanie i implementacja frontendu aplikacji z wykorzystaniem Reacta, zapewniającego intuicyjną i responsywną obsługę przez użytkowników.
9. **Pisanie testów jednostkowych i integracyjnych**: Opracowanie testów, które zapewnią weryfikację poprawności działania poszczególnych komponentów aplikacji oraz ich współpracy.
10. **Testowanie manualne i automatyczne**: Przeprowadzenie testów manualnych w celu identyfikacji błędów użytkowych oraz testów automatycznych w celu zapewnienia ciągłej jakości kodu.
11. **Wstępne testy użytkowe**: Organizacja sesji testowych z udziałem potencjalnych użytkowników, aby ocenić użyteczność aplikacji i zebrać opinie, które pomogą w dalszym doskonaleniu produktu.
12. **Wdrożenie aplikacji**: Publikacja gotowej aplikacji w środowisku produkcyjnym, co umożliwi jej dostępność dla szerszego grona odbiorców.
13. **Walidacja i optymalizacja aplikacji**: Monitorowanie działania aplikacji po wdrożeniu, analiza feedbacku użytkowników oraz wprowadzanie niezbędnych poprawek i optymalizacji.

# Przegląd wykorzystanych technologii

Rozdział ten zostanie poświęcony przedstawieniu technologii, bibliotek oraz frameworków wykorzystanych do stworzenia aplikacji.

## 2.1 HTML: Szkielet nowoczesnych aplikacji internetowych

HTML, czyli HyperText Markup Language, jest standardowym językiem znaczników używanym do tworzenia struktur stron internetowych i aplikacji webowych. Od momentu jego stworzenia w 1991 roku przez Tima Bernersa-Lee, HTML ewoluował, dostosowując się do rosnących wymagań nowoczesnego internetu.

HTML zaczął jako prosty sposób na formatowanie i prezentowanie treści w sieci WWW (World Wide Web). Z biegiem lat, kolejne wersje HTML wprowadzały nowe znaczniki i atrybuty, które pozwalały na tworzenie coraz bardziej zaawansowanych i interaktywnych stron internetowych. HTML5, najnowsza wersja HTML, zawiera wsparcie dla multimediów, grafiki, animacji i wielu innych funkcji, które wcześniej wymagały dodatkowych wtyczek lub skomplikowanego kodu JavaScript.[1]

Podstawowe elementy HTML:

* Znaczniki: HTML używa znaczników do definiowania różnych części strony, od nagłówków i akapitów po formularze i obrazy.
* Elementy: Każdy znacznik tworzy element, który może zawierać atrybuty określające jego właściwości lub zachowanie.
* Struktura: HTML definiuje strukturę strony, umożliwiając przeglądarkom internetowym interpretowanie i wyświetlanie treści zgodnie z intencją twórcy.

HTML jest nieodłącznym elementem każdej strony internetowej i stanowi podstawę, na której budowane są bardziej złożone technologie, takie jak CSS (Cascading Style Sheets) do stylowania elementów na stronie i JavaScript do dodawania interaktywności. Współpracuje z Reactem (biblioteka JavaScript), który dynamicznie manipuluje DOM (Document Object Model) stworzonym przez HTML, aby tworzyć bogate i interaktywne widoki dla użytkownika.

## 2.2 JavaScript: Język, który zdefiniował nowoczesne strony internetowe

JavaScript, zaprojektowany przez Brendana Eicha i wprowadzony w 1995 roku, szybko stał się nieodłącznym elementem internetu dzięki swojej zdolności do tworzenia interaktywnych stron webowych. Język ten, pierwotnie znany jako Mocha, a następnie LiveScript, ostatecznie przyjął nazwę JavaScript, stając się standardem w przeglądarkach internetowych po formalnym zatwierdzeniu standardu ECMAScript w czerwcu 1997 roku przez Ecma International.

JavaScript, przeszedł znaczącą transformację, stając się językiem, który zrewolucjonizował sposób, w jaki interaktywne strony internetowe są budowane. W 1997 roku, po przyjęciu standardu ECMAScript, JavaScript zyskał solidne fundamenty, które umożliwiły jego dalszy rozwój. Kluczowe wersje języka, takie jak ECMAScript 3 z 1999 roku, ugruntowały jego pozycję, a ECMAScript 5 z 2009 roku wprowadziło istotne ulepszenia, w tym metody dla tablic i tryb ścisły. Największym przełomem była jednak wersja ECMAScript 6 (ES6) z 2015 roku, która wprowadziła zaawansowane funkcje, takie jak klasy, moduły, let i const, funkcje strzałkowe, i promisy, co znacznie poszerzyło możliwości programistów.[2]

Jedną z kluczowych cech JavaScript jest jego dynamiczne typowanie. Oznacza to, że typy danych są określane w trakcie wykonania programu, co przynosi zarówno zalety, jak i wyzwania. Z jednej strony, dynamiczne typowanie zapewnia dużą elastyczność w tworzeniu i prototypowaniu kodu, umożliwiając programistom szybkie wprowadzanie zmian i adaptację do nowych wymagań. Z drugiej strony, może to prowadzić do trudniejszego wykrywania błędów, ponieważ problemy z typami danych mogą ujawnić się dopiero podczas wykonania programu, a nie w fazie kompilacji.

W praktyce, dynamiczne typowanie w JavaScript może prowadzić do błędów w czasie wykonania, które są trudne do zidentyfikowania i naprawienia, szczególnie w większych projektach. Brak ścisłego typowania może również wpływać na wydajność, ponieważ silnik JavaScript musi ciągle interpretować typy danych. W odpowiedzi na te wyzwania, społeczność programistyczna opracowała różne narzędzia i praktyki, aby ułatwić zarządzanie typami danych i poprawić jakość kodu. Przykładem takiego narzędzia jest TypeScript.

JavaScript jest nie tylko wszechstronny, ale również unikalny jako jedyny język, który działa natywnie w przeglądarkach internetowych, co czyni go kluczowym narzędziem dla front-end deweloperów. Umożliwia on tworzenie dynamicznych stron internetowych, manipulację DOM (aaaaaaaaaaaa), a także obsługę zdarzeń użytkownika. Dzięki Node.js, JavaScript znalazł również zastosowanie po stronie serwera, co pozwala na tworzenie kompleksowych aplikacji webowych w jednym języku. Bogaty ekosystem bibliotek i frameworków, takich jak React, Angular, Vue.js, wspiera deweloperów w tworzeniu złożonych aplikacji webowych, a narzędzia takie jak Webpack i Babel umożliwiają nowoczesne zarządzanie kodem.

JavaScript jest nieodzownym elementem współczesnych technologii webowych. Jego zastosowania obejmują nie tylko tradycyjne strony internetowe, ale także aplikacje jednostronicowe (SPA), aplikacje mobilne (za pomocą React Native), oraz aplikacje desktopowe (przy użyciu Electron). Wraz z rozwojem technologii, JavaScript znajduje również zastosowanie w dziedzinach takich jak Internet Rzeczy (IoT) oraz sztuczna inteligencja (AI), dzięki narzędziom takim jak TensorFlow.js.

JavaScript jest wspierany przez aktywną i zaangażowaną społeczność programistów. Organizowane są liczne konferencje, takie jak JSConf, które promują wymianę wiedzy i rozwój języka. Dzięki ciągłej ewolucji i wsparciu społeczności, JavaScript pozostaje jednym z najważniejszych języków programowania w świecie technologii, z perspektywą dalszego rozwoju i nowych zastosowań.

## 2.3 Typescript: Rozszerzenie JavaScript o Typowanie Statyczne

W miarę rozwoju JavaScriptu i wzrostu skomplikowania aplikacji webowych, społeczność programistów zaczęła poszukiwać sposobów na ulepszenie skalowalności i zarządzania kodem. W odpowiedzi na te potrzeby, Microsoft wprowadził TypeScript w 2012 roku, nadbudowę nad JavaScriptem, która wprowadza opcjonalne statyczne typowanie i nowoczesne funkcje językowe, które są kompilowane do czystego JavaScriptu. Statyczne typowanie pozwala na wychwytywanie błędów związanych z typami danych już na etapie kompilacji, zanim kod zostanie uruchomiony, co przyczynia się do zwiększenia niezawodności aplikacji.[3]

Kluczowe cechy TypeScript:

* Statyczne typowanie: TypeScript umożliwia definiowanie typów dla zmiennych, argumentów funkcji i obiektów, co pomaga w wykrywaniu błędów przed uruchomieniem kodu.
* Interfejsy: Pozwalają na definiowanie kształtu obiektów, co jest szczególnie przydatne w dużych aplikacjach i przy pracy zespołowej.
* Klasy i dziedziczenie: TypeScript wspiera paradygmaty programowania obiektowego, takie jak klasy i dziedziczenie, co ułatwia organizację kodu.
* Dekoratory: Umożliwiają dodawanie metadanych i logiki do klas i ich członków, co może być wykorzystane w zaawansowanych wzorcach projektowych.
* Moduły: TypeScript wspiera moduły ES6, co pozwala na lepszą organizację kodu i jego ponowne wykorzystanie.
* Narzędzia: Zintegrowane narzędzia do refaktoryzacji i autouzupełniania w popularnych edytorach kodu, co znacznie przyspiesza pracę deweloperów.

TypeScript jest szczególnie ceniony w projektach, gdzie wymagana jest wysoka jakość kodu i łatwość utrzymania. Jego zastosowanie znacznie ułatwia współpracę w zespołach, gdzie różni programiści mogą pracować nad tym samym kodem. Dzięki TypeScript, programiści mogą pisać bardziej przewidywalny i łatwiejszy do zarządzania kod, co jest kluczowe w dużych aplikacjach webowych.

## 2.4 React: Biblioteka, która odmieniła tworzenie interfejsów użytkownika

React, stworzony przez zespół Facebooka i po raz pierwszy zaprezentowany w 2013 roku, zrewolucjonizował sposób budowania interaktywnych interfejsów użytkownika. Jako deklaratywna biblioteka JavaScript, React umożliwia tworzenie składników (komponentów) UI (User Interface), które są zarówno efektywne, jak i elastyczne, co czyni go jednym z najbardziej wpływowych narzędzi w dzisiejszym świecie front-endu.[4]

React został stworzony, aby sprostać wyzwaniom związanym z budowaniem dużych aplikacji z dynamicznymi interfejsami użytkownika. W odpowiedzi na ograniczenia istniejących rozwiązań, inżynierowie Facebooka opracowali bibliotekę, która wprowadzała innowacyjne podejście do renderowania komponentów. Z czasem React zyskał na popularności, stając się fundamentem dla wielu aplikacji internetowych, w tym głównych produktów Facebooka, takich jak Instagram i WhatsApp.

Kluczowe cechy Reacta:

* Komponentowy model budowy aplikacji: React zachęca do tworzenia reużywalnych komponentów, które zarządzają własnym stanem, co przekłada się na modularność i łatwość w utrzymaniu kodu.
* JSX - JavaScript Syntax Extension: React wprowadził JSX, rozszerzenie składni JavaScript, które pozwala na mieszanie HTML (HyperText Markup Language) z JavaScriptem, co ułatwia tworzenie i zarządzanie interfejsem użytkownika.
* Wirtualny DOM (Document Object Model): React wykorzystuje wirtualny DOM, co pozwala na optymalizację aktualizacji interfejsu użytkownika, minimalizując interakcje z kosztownym w utrzymaniu prawdziwym DOM.
* Jednokierunkowy przepływ danych: Architektura Reacta opiera się na jednokierunkowym przepływie danych, co ułatwia zarządzanie stanem aplikacji i przewidywanie jej zachowania.

Zaawansowane możliwości Reacta:

* Hooki: Wprowadzone w wersji 16.8, hooki pozwalają na wykorzystanie stanu i innych funkcji Reacta w komponentach funkcyjnych, co otworzyło nowe możliwości w projektowaniu aplikacji.
* Context API: Umożliwia przekazywanie danych przez drzewo komponentów bez konieczności przekazywania propsów na każdym poziomie, co znacznie upraszcza zarządzanie stanem w dużych aplikacjach.

## 2.5 React Document Object Model: Łącznik między komponentami React a środowiskiem przeglądarki

React DOM to część biblioteki React, która służy jako warstwa pośrednicząca między komponentami React a rzeczywistym DOM (Document Object Model) w przeglądarce. Jest to kluczowy element ekosystemu React, umożliwiający efektywne renderowanie i aktualizowanie interfejsów użytkownika w aplikacjach webowych.[4]

Rola React DOM w aplikacjach React:

* Wirtualny DOM: React używa wirtualnego DOM, który jest lekką kopią rzeczywistego DOM. Wszelkie zmiany wprowadzane w komponentach React są najpierw dokonywane na wirtualnym DOM, co pozwala na optymalizację wydajności poprzez minimalizowanie interakcji z kosztownym w utrzymaniu rzeczywistym DOM2.
* Renderowanie komponentów: React DOM odpowiada za renderowanie komponentów React na stronie internetowej, przekształcając opis interfejsu użytkownika zdefiniowany w JSX (JavaScript XML) na manipulacje DOM, które są widoczne dla użytkownika końcowego1.
* Obsługa zdarzeń: React DOM zarządza obsługą zdarzeń w aplikacji, zapewniając, że interakcje użytkowników są prawidłowo przechwytywane i przekazywane do odpowiednich komponentów.

Zalety React DOM:

* Deklaratywność: React i React DOM pozwalają na deklaratywne opisywanie interfejsów użytkownika, co ułatwia ich tworzenie, utrzymanie i skalowanie.
* Efektywność: Dzięki inteligentnemu algorytmowi porównywania, React DOM minimalizuje liczbę operacji na rzeczywistym DOM, co przekłada się na szybsze i płynniejsze działanie aplikacji.
* Uniwersalność: React DOM może być używany zarówno w aplikacjach webowych, jak i serwerowych (przy użyciu React DOM Server), co pozwala na renderowanie komponentów React zarówno po stronie klienta, jak i serwera.

## 2.6 React Router DOM: Deklaratywne zarządzanie trasowaniem w aplikacjach React

Biblioteka React Router DOM stanowi integralną część ekosystemu React i pełni rolę łącznika między komponentami React a środowiskiem przeglądarki. Jej głównym zadaniem jest umożliwienie efektywnego renderowania i aktualizowania interfejsów użytkownika w aplikacjach webowych poprzez zarządzanie trasowaniem.[5]

Kluczowe założenia React Router DOM:

Trasowanie po stronie klienta: React Router DOM umożliwia tzw. “trasowanie po stronie klienta”. W tradycyjnych witrynach internetowych przeglądarka wysyła żądanie do serwera, pobiera i ocenia pliki CSS oraz skrypty JavaScript, a następnie renderuje HTML otrzymany z serwera. W przypadku trasowania po stronie klienta, aplikacja może aktualizować adres URL po kliknięciu linku bez konieczności wysyłania nowego żądania do serwera. Zamiast tego aplikacja może natychmiast renderować nowy interfejs użytkownika i wykonywać żądania danych (np. za pomocą fetch) w celu aktualizacji strony. To pozwala na szybsze doświadczenia użytkownika, ponieważ przeglądarka nie musi pobierać całkowicie nowego dokumentu ani ponownie oceniać plików CSS i skryptów JavaScript dla kolejnej strony. Trasowanie po stronie klienta umożliwia również bardziej dynamiczne doświadczenia, takie jak animacje.

Komponenty do zarządzania trasami: React Router DOM dostarcza komponentów takich jak Route, Link, Switch i inne, które pozwalają na deklaratywne definiowanie tras i ich obsługę w aplikacji.

Zalety stosowania React Router DOM:

* Deklaratywność: React Router DOM pozwala na deklaratywne definiowanie tras w aplikacji, co ułatwia ich zrozumienie i utrzymanie.
* Wieloplatformowość: Biblioteka działa zarówno w aplikacjach webowych, jak i w aplikacjach React Native, dzięki czemu można ją używać w różnych środowiskach.
* Wsparcie społeczności: React Router DOM jest aktywnie rozwijane przez społeczność deweloperów, co zapewnia aktualność i dostosowanie do nowych standardów i praktyk w tworzeniu aplikacji webowych.

## 2.7 TanStack Query (React Query): Zarządzanie stanem serwera w aplikacjach webowych

TanStack Query, wcześniej znany jako React Query, jest jedną z najlepszych bibliotek do zarządzania stanem serwera poprzez pobieranie danych dla aplikacji webowych. W bardziej technicznych terminach, ułatwia on pobieranie, buforowanie, synchronizowanie i aktualizowanie stanu serwera w aplikacjach webowych.[6]

Podstawowe założenia TanStack Query:

* Automatyzacja procesu pobierania danych: TanStack Query automatyzuje procesy pobierania i synchronizacji danych, co pozwala deweloperom skupić się na logice biznesowej, a nie na zarządzaniu stanem serwera.
* Buforowanie i aktualizacje: Biblioteka inteligentnie zarządza buforowaniem i aktualizacjami danych, zmniejszając liczbę żądań do serwera i poprawiając wydajność aplikacji.
* Synchronizacja stanu: TanStack Query zapewnia, że stan serwera jest zawsze aktualny, synchronizując go z aplikacją w tle.

Zalety TanStack Query:

* Redukcja boilerplate’u: Używając TanStack Query, deweloperzy mogą usunąć wiele skomplikowanego i trudnego do zrozumienia kodu związane z zarządzaniem asynchronicznymi danymi.
* Łatwość utrzymania: Aplikacje stają się bardziej przewidywalne i łatwiejsze w utrzymaniu dzięki uproszczeniu procesu zarządzania danymi serwera.
* Wydajność: TanStack Query może mieć bezpośredni wpływ na odczucia użytkowników końcowych, sprawiając, że aplikacja jest szybsza i bardziej responsywna.

## 2.8 Redux i Redux Toolkit: Uproszczenie zarządzania stanem w aplikacjach JavaScript

Redux to otwarta biblioteka JavaScript, która służy do centralnego zarządzania stanem aplikacji. Jest najczęściej używana z bibliotekami takimi jak React lub Angular do budowania interfejsów użytkownika. Podobnie do architektury Flux stworzonej przez Facebooka, Redux został zaprojektowany przez Dana Abramova i Andrew Clarka.

Redux powstał jako odpowiedź na potrzebę lepszego zarządzania stanem w dużych aplikacjach JavaScript, gdzie przepływ danych może być skomplikowany i trudny do śledzenia. Inspiracją dla jego twórców była chęć stworzenia bardziej przewidywalnego sposobu zarządzania stanem, który ułatwiłby debugowanie i testowanie aplikacji.

Kluczowe koncepcje Reduxa:

* Jedno źródło prawdy: Redux utrzymuje cały stan aplikacji w jednym obiekcie drzewa, co ułatwia śledzenie zmian i zarządzanie stanem.
* Stan jest tylko do odczytu: Jedynym sposobem na zmianę stanu w Reduxie jest wysłanie akcji, czyli obiektu opisującego, co się stało.
* Czyste funkcje reduktorów: Reduktory to czyste funkcje, które określają, jak stan aplikacji zmienia się w odpowiedzi na akcje.

W Reduxie dane przepływają w jednym kierunku:

1. Akcje są wysyłane.
2. Reduktory obliczają nowy stan.
3. Zmiany stanu są odzwierciedlane w interfejsie użytkownika.

Zalety stosowania Reduxa

* Przewidywalność: Dzięki ścisłym zasadom Redux sprawia, że stan aplikacji jest bardziej przewidywalny i łatwiejszy do zarządzania.
* Łatwość debugowania: Redux DevTools i inne narzędzia ułatwiają śledzenie, cofanie i ponowne odtwarzanie akcji, co znacznie ułatwia debugowanie.
* Elastyczność: Redux może być używany z dowolną biblioteką lub frameworkiem JavaScript, choć jest najczęściej stosowany z Reactem.

Redux jest szczególnie przydatny w złożonych aplikacjach, gdzie wiele komponentów musi mieć dostęp do wspólnego stanu. Umożliwia on łatwe przekazywanie danych między komponentami i zapewnia spójność stanu w całej aplikacji. Jego podejście do zarządzania stanem stało się standardem w rozwoju aplikacji React i jest szeroko stosowane.

Redux Toolkit (RTK) to oficjalny zestaw narzędzi, który ułatwia konfigurację i pracę z Reduxem, zmniejszając ilość boilerplate’u i promując dobre praktyki. RTK dostarcza funkcje takie jak createSlice i configureStore, które automatyzują wiele zadań związanych z konfiguracją Reduxa. [7]

Zalety stosowania Redux Toolkit

* Mniejsza ilość kodu: RTK znacznie redukuje ilość kodu potrzebnego do zarządzania stanem, dzięki czemu kod jest bardziej czytelny i łatwiejszy w utrzymaniu.
* Wbudowane narzędzia: RTK zawiera narzędzia do tworzenia akcji i reduktorów, które eliminują potrzebę ręcznego pisania boilerplate’u.
* Zintegrowane narzędzia deweloperskie: RTK współpracuje z Redux DevTools, ułatwiając debugowanie i zarządzanie stanem aplikacji.

## 2.9 Vite: Nowoczesne narzędzie do budowy aplikacji webowych

Vite jest nowoczesnym narzędziem do budowy aplikacji webowych, które zyskało uznanie dzięki swojej prędkości i wydajności. Zaprojektowany z myślą o zapewnieniu szybszego i bardziej efektywnego doświadczenia deweloperskiego dla nowoczesnych projektów webowych, Vite składa się z dwóch głównych części: serwera deweloperskiego oraz polecenia budowania.

Vite został stworzony, aby sprostać potrzebie szybszego czasu uruchamiania i gorącej wymiany modułów (Hot Module Replacement - HMR) w porównaniu do istniejących narzędzi takich jak Webpack. Jego celem jest uproszczenie procesu konfiguracji i zwiększenie prędkości rozwoju, szczególnie w dużych aplikacjach z wieloma zależnościami.[8]

Kluczowe cechy Vite:

* Szybkość i wydajność: Dzięki wykorzystaniu natywnych modułów ES w przeglądarkach, Vite oferuje błyskawiczne uruchamianie projektów i aktualizacje HMR.
* Łatwość konfiguracji: Vite jest dostarczany z sensownymi ustawieniami domyślnymi, co pozwala na szybkie rozpoczęcie pracy bez konieczności skomplikowanej konfiguracji.
* Wsparcie dla różnych frameworków: Vite może być używany z popularnymi frameworkami takimi jak Vue, biblioteką React, a także z czystym JavaScriptem, oferując szablony i wsparcie dla TypeScript, JSX i Sass.

Przepływ pracy z Vite:

1. Serwer deweloperski: Vite zapewnia serwer deweloperski z bogatymi funkcjami, takimi jak szybki HMR, który znacznie przyspiesza proces tworzenia i testowania interfejsów użytkownika.
2. Budowanie dla produkcji: Vite wykorzystuje Rollup do optymalizacji zasobów statycznych, zapewniając wydajne budowanie gotowe do wdrożenia w środowisku produkcyjnym.

Zalety stosowania Vite:

* Szybkie odświeżanie modułów: Vite zapewnia konsekwentnie szybkie aktualizacje HMR, niezależnie od rozmiaru aplikacji.
* Nowoczesne środowisko deweloperskie: Vite pozwala pominąć krok tworzenia pakietów podczas dewelopmentu, serwując przeglądarce natywne moduły ES.
* Optymalizacje wydajności: Domyślne konfiguracje Vite zapewniają wiele optymalizacji wydajnościowych w gotowych do produkcji pakietach.

Vite jest częścią rosnącego ekosystemu narzędzi front-endowych, które ułatwiają tworzenie nowoczesnych aplikacji webowych. Jego podejście do budowania projektów jest dobrze przyjęte przez społeczność deweloperów i ma duży potencjał do dalszego rozwoju i adaptacji do zmieniających się potrzeb branży webowej.

Vite, dzięki swojej prostocie i wydajności, stał się popularnym wyborem wśród deweloperów aplikacji webowych, oferując szybkie i elastyczne środowisko pracy, które jest łatwe w konfiguracji i wspiera najnowsze standardy webowe.

## 2.10 Hypertext Transfer Protocol (HTTP): Podstawowy protokół komunikacji sieciowej

HTTP (Hypertext Transfer Protocol) to protokół komunikacyjny, który służy do przesyłania informacji w sieci WWW. Został stworzony przez Tim Berners-Lee i jego zespół w CERN (Europejska Organizacja Badań Jądrowych) w latach 1989-1991. HTTP jest podstawą działania internetu, umożliwiając komunikację między przeglądarkami internetowymi a serwerami.

HTTP przeszedł przez kilka wersji, każda z nich wprowadzała usprawnienia i nowe funkcje:

* HTTP/0.9 (1991): Pierwsza wersja HTTP, obsługująca tylko podstawowe żądania GET i odpowiedzi w formacie HTML.
* HTTP/1.0 (1996): Wprowadzenie wersji HTTP/1.0 przyniosło wsparcie dla dodatkowych metod (POST, HEAD) oraz wprowadziło nagłówki HTTP.
* HTTP/1.1 (1997): Ta wersja, będąca najdłużej używaną, dodała znaczące usprawnienia, takie jak utrzymywanie połączeń (persistent connections), chunked transfer encoding i inne metody (PUT, DELETE).
* HTTP/2 (2015): Wprowadzenie binarnego protokołu, który poprawił wydajność i efektywność komunikacji dzięki multiplexingowi, kompresji nagłówków i priorytetom strumieni.
* HTTP/3 (2020): Najnowsza wersja, oparta na protokole QUIC, oferuje jeszcze lepszą wydajność i bezpieczeństwo dzięki zintegrowaniu TLS i redukcji latencji.

HTTP jest protokołem bezstanowym, co oznacza, że każde żądanie klienta jest niezależne i serwer nie przechowuje żadnych informacji o wcześniejszych żądaniach. Każde żądanie zawiera wszystkie informacje potrzebne do jego obsługi. Nagłówki HTTP przekazują dodatkowe informacje o żądaniu lub odpowiedzi. Mogą zawierać metadane takie jak typ zawartości, długość, metoda żądania, informacje o kliencie i wiele innych. Są one kluczowe dla efektywnej komunikacji między klientem a serwerem.[9]

Kody statusu HTTP informują o wyniku przetwarzania żądania. Są podzielone na pięć grup:

* 1xx Informacyjne: Potwierdzają otrzymanie żądania (np. 100 Continue).
* 2xx Sukces: Oznaczają, że żądanie zostało pomyślnie przetworzone (np. 200 OK, 201 Created).
* 3xx Przekierowania: Informują o konieczności podjęcia dodatkowych działań w celu zrealizowania żądania (np. 301 Moved Permanently, 302 Found).
* 4xx Błędy klienta: Wskazują, że problem leży po stronie klienta (np. 400 Bad Request, 404 Not Found).
* 5xx Błędy serwera: Wskazują, że problem leży po stronie serwera (np. 500 Internal Server Error, 503 Service Unavailable).

Żądania HTTP składają się z trzech głównych części: pierwszej linii, nagłówków i opcjonalnie z treści (body). Pierwsza linia, zwana linią żądania, określa metodę żądania (np. GET, POST), zasób (np. ścieżkę URL), oraz wersję protokołu HTTP. Oto najważniejsze metody żądań HTTP:

* GET: Pobiera zasób z serwera.
* POST: Wysyła dane do serwera, które mają zostać przetworzone (np. w formularzach).
* PUT: Wysyła dane do serwera, zastępując istniejący zasób.
* DELETE: Usuwa zasób z serwera.
* HEAD: Pobiera nagłówki odpowiedzi bez treści.
* OPTIONS: Pobiera dostępne metody komunikacji dla zasobu.
* PATCH: Wprowadza częściowe zmiany w zasobie.

HTTP jest fundamentalnym protokołem, który umożliwia komunikację w sieci WWW. Od momentu jego wynalezienia przez Tima Berners-Lee w CERN, przeszedł liczne ewolucje, wprowadzając nowe funkcje i usprawnienia w wydajności. Jego bezstanowa natura, bogactwo nagłówków i kody statusu sprawiają, że jest niezwykle wszechstronny. Różnorodność metod żądań HTTP pozwala na elastyczne i efektywne zarządzanie komunikacją między klientami a serwerami. HTTP, będący podstawą działania internetu, pozostaje kluczową technologią w rozwijaniu nowoczesnych aplikacji webowych.

## 2.11 Axios: Efektywna biblioteka do wykonywania żądań HTTP

Axios to popularna biblioteka JavaScript, która służy do wykonywania żądań HTTP zarówno w przeglądarkach, jak i środowisku Node.js. Jest to klient HTTP oparty na Promisach, który umożliwia łatwe wysyłanie żądań asynchronicznych do serwerów i obsługę odpowiedzi. Axios jest isomorficzny, co oznacza, że może być używany zarówno po stronie klienta, jak i serwera z tą samą bazą kodu.[9]

Główne cechy Axios:

* Wsparcie dla Promisów: Axios wykorzystuje Promisy, co pozwala na eleganckie i czytelne zarządzanie asynchronicznymi operacjami.
* Interceptory żądań i odpowiedzi: Pozwalają na globalne przetwarzanie żądań i odpowiedzi przed ich ostatecznym przetworzeniem.
* Automatyczne przekształcanie danych JSON: Axios automatycznie przekształca dane JSON w żądaniach i odpowiedziach.
* Anulowanie żądań: Biblioteka oferuje mechanizmy do anulowania żądań, co jest przydatne w przypadku długotrwałych operacji.
* Ochrona przed XSRF: Axios zawiera wbudowane mechanizmy ochrony przed atakami typu Cross-Site Request Forgery (XSRF).

Zalety stosowania Axios:

* Łatwość użycia: Dzięki prostemu API, Axios jest łatwy w użyciu i konfiguracji.
* Wszechstronność: Może być używany w różnych środowiskach JavaScript, co czyni go uniwersalnym narzędziem do komunikacji z serwerem.
* Bogate API: Axios dostarcza bogaty zestaw konfiguracji, które pozwalają na dostosowanie żądań do specyficznych potrzeb aplikacji.

## 2.12 Firebase: Kompleksowe rozwiązanie dla aplikacji internetowych i mobilnych

Firebase to platforma rozwoju aplikacji stworzona przez Google, która dostarcza różne usługi i narzędzia, które pomagają w tworzeniu, rozwijaniu i skalowaniu aplikacji. Firebase jest szczególnie przydatny dla deweloperów aplikacji internetowych i mobilnych, oferując szereg funkcji, które ułatwiają rozwój i zarządzanie aplikacjami.[10]

Oto kluczowe aspekty Firebase:

* Realtime Database: Firebase oferuje bazę danych w czasie rzeczywistym, która pozwala na synchronizację danych między użytkownikami na żywo. To jest szczególnie przydatne dla aplikacji, które wymagają natychmiastowej aktualizacji danych, takich jak gry wieloosobowe, czaty na żywo i inne.
* Authentication: Firebase dostarcza łatwe w użyciu usługi uwierzytelniania, które obsługują wiele metod uwierzytelniania, takich jak uwierzytelnianie e-mail i hasło, uwierzytelnianie przez Google, Facebook, Twitter i GitHub, a także uwierzytelnianie telefonu.
* Cloud Firestore: Jest to elastyczna, skalowalna baza danych do tworzenia aplikacji mobilnych, internetowych i serwerowych. Pozwala na synchronizację danych między klientami w czasie rzeczywistym i oferuje offline support.
* Cloud Functions: Firebase oferuje możliwość tworzenia i uruchamiania funkcji serwerowych bez konieczności zarządzania infrastrukturą. Te funkcje mogą być wywoływane bezpośrednio z aplikacji lub mogą być uruchamiane w odpowiedzi na zdarzenia z innych usług Firebase.
* Hosting: Firebase oferuje szybkie i bezpieczne hosting dla aplikacji internetowych, z automatycznym SSL, CDN globalnym i funkcjami, które pomagają w szybkim wdrażaniu i serwowania treści statycznych i dynamicznych.
* Storage: Firebase oferuje skalowalne i bezpieczne przechowywanie plików dla aplikacji. Pozwala na łatwe przesyłanie i pobieranie plików, zarówno z aplikacji internetowych, jak i mobilnych.

## 2.13 Styled Components: Nowy sposób stylowania aplikacji React

Styled Components to innowacyjna biblioteka CSS-in-JS, która umożliwia deweloperom Reacta stylowanie aplikacji w nowy, bardziej efektywny sposób. Została stworzona z myślą o wykorzystaniu potęgi tagowanych szablonów literałów i możliwości CSS, aby zapewnić wygodne i elastyczne rozwiązanie do tworzenia komponentów ze stylami.[11]

Styled Components powstał z potrzeby uproszczenia procesu stylowania w aplikacjach React. Tradycyjne metody, takie jak zewnętrzne arkusze stylów, często prowadziły do problemów z nazewnictwem klas i utrudniały zarządzanie stylami. Styled Components rozwiązują te problemy, umożliwiając definiowanie stylów bezpośrednio w komponentach.

Kluczowe cechy Styled Components:

* Eliminacja konfliktów nazw klas: Styled Components generuje unikalne nazwy klas dla stylów, co eliminuje ryzyko konfliktów i nadpisania stylów.
* Dynamiczne stylowanie: Biblioteka pozwala na łatwe dostosowywanie stylów na podstawie propsów komponentów, co daje większą kontrolę nad wyglądem aplikacji.
* Łatwość usuwania CSS: Ponieważ każdy styl jest powiązany z konkretnym komponentem, usunięcie komponentu automatycznie usuwa wszystkie jego style.
* Automatyczne dodawanie prefiksów wendora: Styled Components zajmuje się automatycznym dodawaniem prefiksów do CSS, co zapewnia kompatybilność ze starszymi przeglądarkami.

Zalety stosowania Styled Components:

* Modularność: Stylowanie komponentów jest izolowane, co ułatwia zarządzanie kodem i jego ponowne wykorzystanie.
* Łatwość utrzymania: Deweloperzy mogą łatwiej zarządzać stylami, ponieważ są one zorganizowane w ramach komponentów, a nie rozproszone po różnych plikach.
* Kompatybilność z SSR: Styled Components wspiera renderowanie po stronie serwera (Server-Side Rendering - SSR), co jest ważne dla SEO (Search Engine Optimization) i wydajności aplikacji.

## 2.14 Chart.js: Wizualizacja danych z wykorzystaniem HTML5 Canvas

Chart.js to otwarta biblioteka JavaScript, która umożliwia tworzenie interaktywnych i responsywnych wykresów na stronach internetowych. Wykorzystując element HTML5 Canvas, Chart.js oferuje szeroki zakres typów wykresów, od prostych wykresów liniowych po złożone wykresy radarowe, co czyni ją jedną z najbardziej elastycznych i dostępnych opcji dla deweloperów.[12]

Od swojego powstania w 2013 roku, Chart.js szybko zyskała popularność dzięki swojej prostocie i wydajności. Jest to biblioteka niskopoziomowa, która zapewnia deweloperom pełną kontrolę nad wizualizacją danych, jednocześnie zachowując prostotę w użyciu.[12]

Kluczowe cechy biblioteki Chart.js:

* Wsparcie dla wielu typów wykresów: Chart.js dostarcza różnorodne typy wykresów, takie jak wykresy słupkowe, liniowe, kołowe, radarowe i inne, które można łatwo dostosować do potrzeb użytkownika1.
* Responsywność: Wykresy automatycznie dostosowują się do rozmiaru kontenera, co jest kluczowe dla nowoczesnych aplikacji webowych.
* Animacje: Biblioteka oferuje atrakcyjne animacje, które ożywiają dane i poprawiają wrażenia użytkownika.
* Dostosowywanie: Chart.js pozwala na szeroką personalizację wykresów, od kolorów i czcionek po zachowania interaktywne.

Zalety stosowania Chart.js:

* Prostota: Chart.js jest łatwa w konfiguracji, co pozwala szybko dodać wykresy do aplikacji bez konieczności głębokiego zrozumienia wizualizacji danych.
* Wydajność: Dzięki renderowaniu na elemencie Canvas, Chart.js jest wydajna nawet przy dużych zbiorach danych, co jest ważne dla aplikacji wymagających szybkiego przetwarzania i prezentacji danych1.
* Integracja: Biblioteka współpracuje z wszystkimi popularnymi frameworkami JavaScript, takimi jak React, Vue, Angular, a także jest kompatybilna z TypeScriptem1.

## Slick Carousel: Intuicyjna biblioteka do tworzenia karuzel

(ta libka jest taka pomniejsza, użyta w kilku miejscach, czy powinienem wgl o niej wspomniać i o innych które np. wykorzystuję tylko raz albo są małe?)

Slick Carousel to wszechstronna i łatwa w użyciu biblioteka JavaScript, która umożliwia tworzenie płynnych i responsywnych karuzel na stronach internetowych. Pozwala na szybkie dodawanie zaawansowanych funkcji przewijania do dowolnego projektu webowego.[12]

Podstawowe założenia Slick Carousel:

* Łatwość implementacji: Slick Carousel został zaprojektowany tak, aby jego integracja z istniejącymi projektami była jak najprostsza, co czyni go idealnym rozwiązaniem dla deweloperów na każdym poziomie zaawansowania.
* Responsywność: Karuzele stworzone przy użyciu Slick są w pełni responsywne, co oznacza, że doskonale wyświetlają się na urządzeniach o różnych rozmiarach ekranów, od telefonów komórkowych po duże monitory.
* Personalizacja: Biblioteka oferuje bogate możliwości konfiguracji, umożliwiając dostosowanie wyglądu i zachowania karuzeli do indywidualnych potrzeb i wymagań projektu.
* Funkcjonalność: Slick Carousel zawiera wiele opcji nawigacyjnych, takich jak strzałki, kropki czy miniatury, które ułatwiają użytkownikom poruszanie się po slajdach.

Zalety Slick Carousel:

* Intuicyjność: Dzięki przejrzystemu API i dobrze udokumentowanym opcjom, Slick Carousel jest łatwy w obsłudze nawet dla początkujących deweloperów.
* Elastyczność: Możliwość tworzenia niestandardowych animacji i efektów przejścia między slajdami sprawia, że karuzele mogą być unikalne i w pełni zintegrowane z designem strony.
* Wsparcie społeczności: Slick Carousel cieszy się dużym wsparciem społeczności deweloperów, co zapewnia regularne aktualizacje i dostęp do bogatej bazy wiedzy.

# Specyfikacja aplikacji

Tworzona aplikacja to internetowy tracker portfela kryptowalut. Celem aplikacji jest stworzenie platformy umożliwiającej użytkownikom przeglądanie listy kryptowalut, tworzenie własnego portfela inwestycyjnego oraz śledzenie zysków i strat w czasie rzeczywistym. Aplikacja będzie wykorzystywać bibliotekę React do budowy interfejsu użytkownika. Poniżej przedstawione są szczegółowe wymagania funkcjonalne oraz diagramy przypadków użycia, które obrazują działanie poszczególnych modułów aplikacji.

## 3.1 Użytkownicy

Aplikacja będzie oferować różne funkcjonalności w zależności od statusu użytkownika - niezalogowanego lub zalogowanego. Poniżej przedstawiono ogólne wymagania funkcjonalne dotyczące użytkowników aplikacji:

* Rejestracja konta
* Logowanie
* Możliwość zmiany hasła
* Możliwość zmiany nazwy użytkownika
* Możliwość usunięcia konta

Na podstawie tych wymagań stworzony został diagram przypadków użycia dla modułu zarządzania kontem, widoczny na rys. NR. Przedstawiono na nim akcje, które w aplikacji może wykonać użytkownik niezalogowany oraz zalogowany. Warto zauważyć, że dla użytkownika niezalogowanego nie będą dostępne żadne funkcjonalności poza przeglądaniem listy kryptowalut, rejestracją oraz logowaniem.

### **3.1.1 Rejestracja konta**

Rejestracja konta wymaga podania adresu e-mail, ustalenia nazwy użytkownika oraz hasła. Użytkownik musi zaakceptować regulamin oraz politykę prywatności, aby zakończyć proces rejestracji.

### **3.1.2 Logowanie**

Logowanie odbywa się poprzez podanie adresu e-mail oraz hasła. Użytkownik zalogowany uzyskuje dostęp do dodatkowych funkcjonalności, takich jak tworzenie portfela kryptowalut oraz śledzenie zysków i strat.

### **3.1.3 Zmiana hasła**

Zalogowany użytkownik ma możliwość zmiany hasła poprzez podanie starego oraz nowego hasła. System weryfikuje poprawność starego hasła przed zapisaniem nowego.

### **3.1.4 Zmiana nazwy użytkownika**

Zalogowany użytkownik może zmienić swoją nazwę użytkownika. Nowa nazwa użytkownika musi być unikalna w systemie.

### **3.1.5 Usunięcie konta**

Zalogowany użytkownik może usunąć swoje konto. Operacja ta jest nieodwracalna i skutkuje usunięciem wszystkich danych użytkownika z systemu.

Rysunek KOLEJNY: Diagram przypadków użycia modułu zarządzania kontem użytkownika

## 3.2 Kryptowaluty

Niezalogowany użytkownik może przeglądać listę kryptowalut. Lista zawiera podstawowe informacje o każdej kryptowalucie, takie jak nazwa, symbol, aktualna cena oraz kapitalizacja rynkowa. Lista kryptowalut jak i podstawowe dane giełdowe są pobierane z gotowego, ogólnodostępnego API (<https://docs.coingecko.com/v3.0.1/reference/introduction>). Czy w tym miejscu i w takiej formie powinienem o tym wspomnieć?

## 3.3 Portfel użytkownika

Zalogowany użytkownik ma możliwość tworzenia i zarządzania własnym portfelem kryptowalut. Poniżej przedstawiono wymagania funkcjonalne dotyczące zarządzania portfelem.

### **3.3.1 Tworzenie portfela**

Użytkownik może utworzyć nowy portfel, dodając tam wybrane waluty. Portfel może zawierać dowolną liczbę kryptowalut.

### **3.3.2 Dodawanie kryptowalut do portfela**

Użytkownik może dodawać kryptowaluty do swojego portfela, podając ilość posiadanych jednostek oraz cenę zakupu. Aplikacja automatycznie oblicza wartość portfela na podstawie aktualnych cen rynkowych.

### **3.3.3 Usuwanie kryptowalut z portfela**

Użytkownik może usuwać wybraną ilość lub wszystkie waluty ze swojego portfela.

### **3.3.4 Edycja portfela**

Użytkownik może edytować portfel, zmieniając ilość posiadanych jednostek kryptowalut lub cenę zakupu.

### **3.3.5 Śledzenie zysków i strat**

Aplikacja umożliwia użytkownikowi śledzenie zysków i strat na podstawie zmian cen kryptowalut. System wyświetla procentową oraz nominalną zmianę wartości portfela.

Rysunek KOLEJNY: Diagram przypadków użycia modułu zarządzania portfelem

# Literatura

[1] HTML: HyperText Markup Language.

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML. Dostęp data.

[2] JavaScript.

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript. Dostęp data.

[3] TypeScript for JavaScript Programmers.

https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/typescript-in-5-minutes.html. Dostęp data.

[4] React.

<https://react.dev/reference/react>. Dostęp data.

[5] React Router DOM.

https://reactrouter.com/en/main/start/overview. Dostęp data.

[6] TanStack Query (React Query).

https://tanstack.com/query/v4/docs/framework/react/overview. Dostęp data.

[7] Redux Toolkit.

https://redux-toolkit.js.org/introduction/getting-started. Dostęp data.

[8] Vite.

https://vitejs.dev/guide/. Dostęp data.

[9] HTTP.

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP

[10] Axios.

https://axios-http.com/docs/intro. Dostęp data.

[11] Firebase.

https://firebase.google.com/docs?hl=pl. Dostęp data.

[12] Styled Components.

https://styled-components.com/docs/basics. Dostęp data.

[13] Chart.js.

https://www.chartjs.org/docs/latest/. Dostęp data.

[14] Slick Carousel.

https://kenwheeler.github.io/slick/ Dostęp data.